

## TD 1 : Gestion du placement de widgets

### Objectifs

- se familiariser avec les widgets, conteneurs et gestionnaires de placement.

### Exercice 1.

Proposez les widgets, conteneurs avec les gestionnaires de placement associés pour reproduire aussi fidèlement que possible l'interface ci-dessous, représentée sur la figure 1. Vous utiliserez les widgets et les gestionnaires de placement JavaFX. Pour répondre à cette question vous réaliserez un schéma de l'interface en précisant le nom des widgets et conteneurs, en précisant bien les gestionnaires de placement associés. La figure 1 représente la fenêtre de l'application avec deux tailles différentes. Il est essentiel que le placement relatif des composants reste le même lors du redimensionnement.

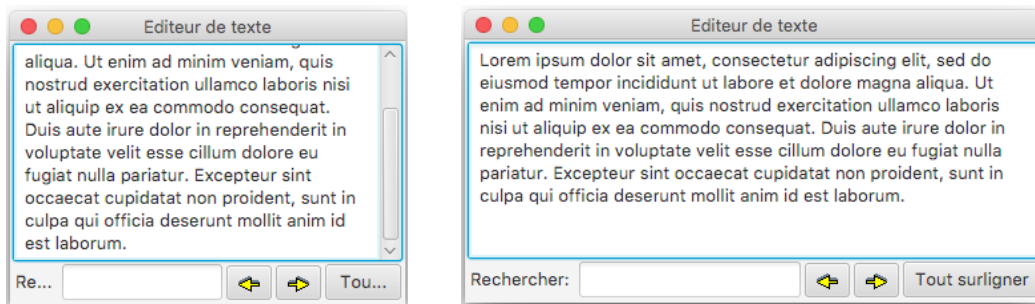


FIGURE 1 – Capture d'écran de l'interface, avant et après redimensionnement.

### Exercice 2.

Proposez les widgets, conteneurs avec les gestionnaires de placement associés pour reproduire aussi fidèlement que possible l'interface ci-dessous, représentée sur la figure 2. Vous utiliserez les widgets et les gestionnaires de placement JavaFX. Pour répondre à cette question vous réaliserez un schéma de l'interface en précisant le nom des widgets et conteneurs, en précisant bien les gestionnaires de placement associés. La figure 2 représente la fenêtre de l'application avec deux tailles différentes. Il est essentiel que le placement relatif des widgets reste le même lors du redimensionnement. Vous préciserez ce qu'il est nécessaire de faire pour que le bouton 4 reste bien le long du bord droit de la fenêtre.

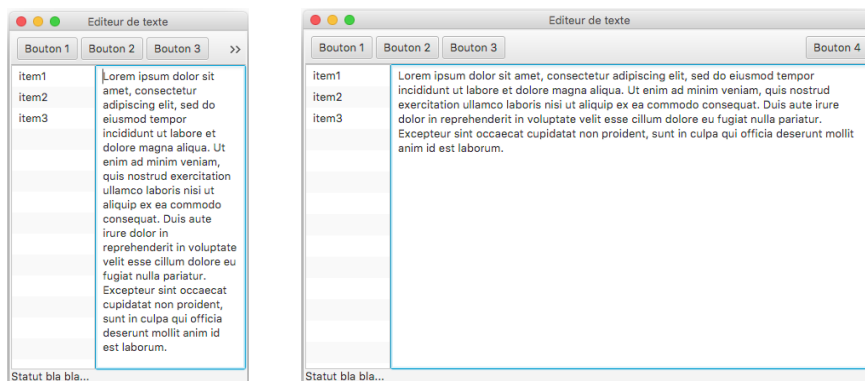


FIGURE 2 – Capture d'écran de l'interface "Mon notepad", avant et après redimensionnement.

### Exercice 3.

Proposez les widgets, conteneurs avec les gestionnaires de placement associés pour reproduire aussi fidèlement que possible l'interface ci-dessous, représentée sur la figure 3. Vous utiliserez les widgets et les gestionnaires de placement JavaFX. Pour répondre à cette question vous réaliserez un schéma de l'interface en précisant le nom des widgets et conteneurs, en précisant bien les gestionnaires de placement associés.

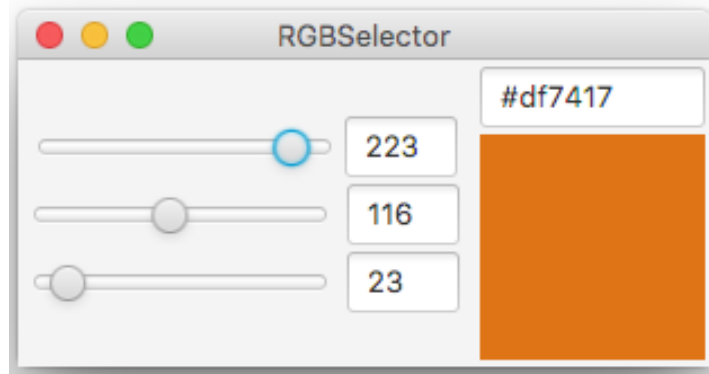


FIGURE 3 – RGB Selector.

### Exercice 4.

Donnez les widgets, conteneurs avec les gestionnaires de placement associés pour reproduire aussi fidèlement que possible l'interface de l'application **Cifferator** représentée sur la figure 4.

Vous réaliserez le schéma de l'interface en précisant les noms de tous les widgets, conteneurs et gestionnaires de placement JavaFX **et** vous dessinerez le graphe de scène correspondant. Vous indiquerez également sur vos schémas les propriétés pour les widgets, conteneurs et gestionnaires de placement.

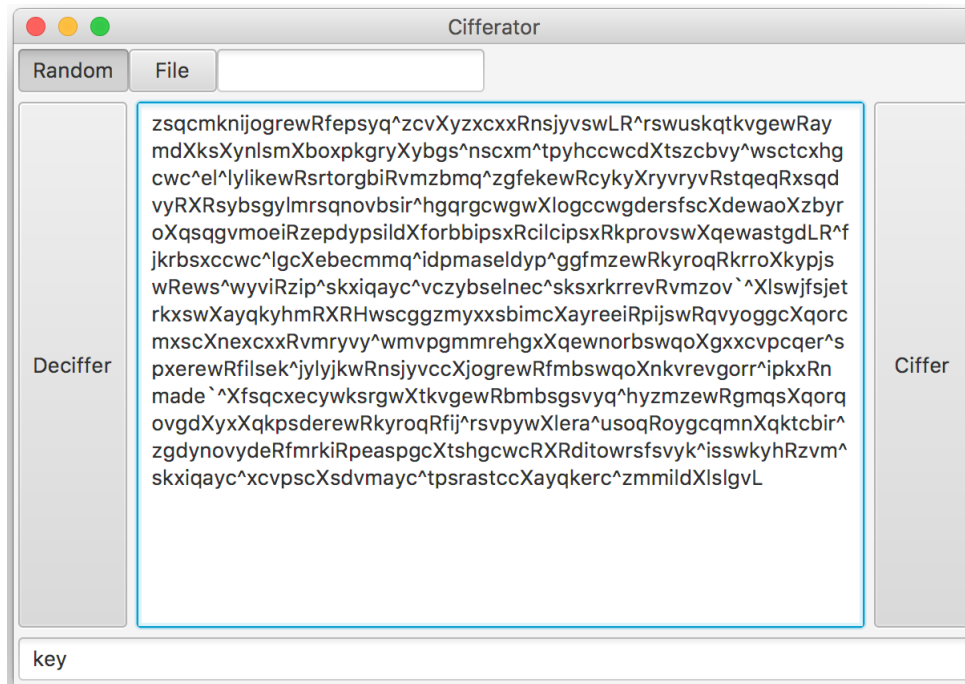


FIGURE 4 – Capture d'écran de l'application Cifferator